

PRESAGIO

Il Giglio del Rito cresce

Il fiore della Dama della Valle affonda le radici nel cuore del Principe, nutrendosi della gioia di Radiosa. **Quando le cose peggiorano**, il Giglio assorbe la linfa vitale dagli ospiti del castello.

Legenda:

A ogni evento principale dei **PRESAGI** corrisponde un simbolo che lo colloca in un preciso **ISTANTE**. Quando lo annerisci, l'evento si verifica.

INIZIO

Imposta la durata dell'Orologio dell'Apocalisse:

Annerisci subito gli eventuali cerchi in eccesso rispetto al numero di **ISTANTI** della partita.

Se servono più di **12 ISTANTI**, annerisci mezzo cerchio per ogni **ISTANTE** perduto.

L'unica Pianta in disaccordo con il piano della Dama è in prigione nelle Segrete Alveari.

Quando le cose peggiorano, le altre Piante si fanno sempre più ostili e preoccupate.

Peppe Rone è in catene

PRESAGIO

ARC



PRESAGIO

Gorty e la Dama mentono

la Corte d'Estate non sa la verità su quello che sta accadendo al Principe.

Quando le cose peggiorano, la confusione tra i Cavalieri porta ad azioni sempre più estreme.

Ogni volta che l'Orologio dell'Apocalisse avanza, un Istante è perduto.

Inoltre tira 1d6 per ogni **PRESAGIO** ancora irrisolto: si perde un **ISTANTE** in più per ogni **5** o **6** ottenuto.

LA SVENTURA



L'Ascesa sarà interrotta:

il Giglio del Rito fiorirà e il Principe sarà salvo, ma Radiosa non conoscerà mai più la gioia.

UN GIOCO DI RUOLO
FORIERO DI SVENTURA

N° DI SESSIONI	NUMERO DI ISTANTI	L'OROLOGIO AVANZA OGNI...
1	3 ogni ora di gioco	30 minuti
2-3	1,5 ogni ora di gioco	ora
4+	1,5 ogni sessione	sessione

Quando tutti gli Istanti sono perduti, arriva l'Apocalisse.

REGOLA ALTERNATIVA: UN DADO PER PRESAGIO

Puoi collocare un dado su ogni angolo della scheda dell'Apocalisse dedicato a un **PRESAGIO** e tirarli uno per volta, in modo da sapere quale **PRESAGIO** in particolare ha peggiorato la situazione e rispecchiarlo nella storia.