

CHI DI
SPADA
FERISCE

Arcadia Prime



Arcadia Prime

Jack Harrison: *Autore*

Torben Bökemeyer: *Illustratore*

Oscar Biffi: *Traduttore*

Bicep - Isles: *Ispirazione musicale*

INTRODUZIONE

Arcadia Prime è una distopia che dà voce alle vostre paure per il futuro. È Elysium, Rapture, Teixcalaan e tutte le altre città protagoniste di storie di disuguaglianza tra le stelle. Un satellite riservato a una nuova società di plutocrati, dove tra un calice di vino, una cena elegante e una firma su un contratto ci si prende cura della propria fortuna e dei rivali in affari, lasciando correre lo sguardo nelle profondità del cosmo con calcolato disinteresse.

Andate alla deriva nello spazio, consapevoli che ben presto la preoccupazione si trasformerà in sollievo nel vedere i vostri diabolici alter ego ricevere il giusto contrappasso.

SEGUIRE IL COPIONE

Passo dopo passo il Copione ci aiuterà a impostare la nostra partita, sostituendo il procedimento del *Preludio*.

Facendo a turno, leggeremo tutti i paragrafi del Copione **ad alta voce**, aggiungendo personaggi, fili e note alla nostra bacheca come spiegato nel *Regolamento*.

1. Leggiamo *Un paradiso per parassiti* (3).
2. Leggiamo *Il nostro posto tra le stelle* (5) e cuciamoci addosso il Copione, scegliendo tra le varie opzioni.
3. Creiamo la *Spada* (8) in maniera collettiva.
4. Ognuno di noi sceglie quale tra i quattro *Cospiratori* (9) preferisce interpretare e lo presenta agli altri.
5. Definiamo la rovina della Spada: la *Cospirazione* (13).
6. Definiamo il ruolo giocato da ogni *Cospiratore* scegliendo tra le opzioni in *Mani sporche di sangue* (15).
7. Aggiorniamo sempre la **bacheca** con **personaggi, fili e note** importanti. Ogni volta che ci serve un nome possiamo consultare le liste in fondo al Copione (17).

Nel giro di un'ora saremo pronti a dare inizio all'**Atto I**.



Un paradiso per parassiti

MAI GUARDARE IN ALTO

Un miasma fitto e acre serpeggia appena sotto la linea dei tetti. Ma basterebbe rubare un'auto e andare a tavoletta verso ovest, oltre i canali di scolo soffocati dai rifiuti, i basifondi di periferia, la foresta pietrificata e poi su per l'altopiano sfregiato dal vento, per riuscire a prendere una boccata d'aria.

Lasciando correre lo sguardo lungo l'orizzonte, c'è una stella che brilla più delle altre mentre scivola nell'oscurità del cielo. Quella è Arcadia Prime.

MAI GUARDARE IN BASSO

Arcadia Prime è un paradiso orbitale per plutocrati che staziona intorno alla Terra morente.

Viali alberati separano residenze bianche dalle ampie vetrate, dove splendidi vampiri si riuniscono per dividere canapè e risate di cortesia. Un paradiso per parassiti.

PER IL BENE DELLA TERRA

Come un'enorme tenia, Arcadia Prime prosciuga la Terra di ogni risorsa per sostenere il sontuoso stile di vita dei suoi abitanti. I sottoposti macinano larve biancastre per trasformarle in repliche di teneri filetti. Scavano tra le scorie radioattive per rimettere insieme batterie. Vendono il proprio sangue per rinvigorire i corpi avvizziti degli Arcadi. In cambio Arcadia Prime fornisce intrattenimento senza fine, narcotici assortiti e un sogno sbiadito: salvare la Terra.

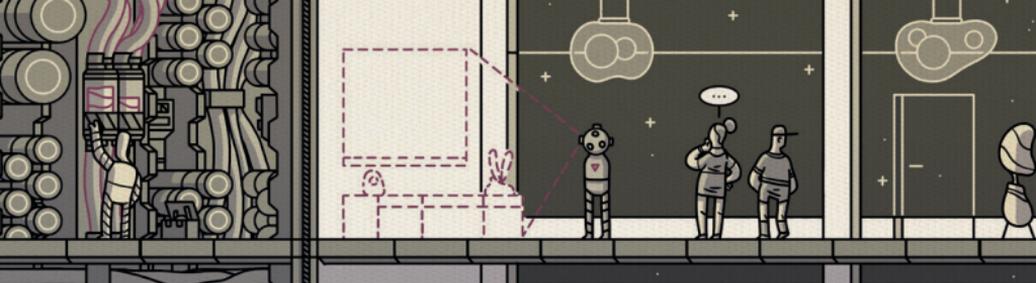
RIUNIONE DI CONDOMINIO

Possiamo immaginare Arcadia Prime come il più esclusivo e snob dei quartieri residenziali. Tutto aiuole ordinate, bar che servono insalate macrobiotiche e saune all'aroma di salvia. Ma anche divorzi tumultuosi, battibecchi dei comitati rionali e occasionali omicidi.

Ognuno ha una parte nella società civile e, mentre accumula miliardi sorseggiando il drink servito dal maggiordomo robot, pensa a come far esiliare i propri rivali sulla Terra. Senza mai smettere di guardarsi alle spalle.

*“Chi non è felice con ciò che ha
non sarà felice neppure con ciò che desidera.”*

Socrate



Il nostro posto tra le stelle

Arcadia Prime è una colonia orbitale abitata dell'élite e dalla sua servitù. Alla manutenzione dei palazzi cesellati e degli spazi verdi lussureggianti pensano un esercito di servitori organici e sintetici che hanno l'ordine di rendersi invisibili agli occhi degli residenti.

Il nostro scopo è trasformare questo incubo dai colori pastello in uno scenario che tutti vogliamo esplorare. Non esitiamo a citare libri e film, facciamo domande e annotiamo le cose importanti sulla bacheca. Se emerge un'idea migliore, torniamo indietro e correggiamo.

POLVERE GRIGIA, CIELI GRIGI

La Terra, casa in fin di vita delle masse di miserabili. **Scegliamo:**

- ♦ *La politica del rischio ha portato alla guerra nucleare, trasformando le grandi città in uno sterminato deserto radioattivo.*
- ♦ *Il mondo è stato soffocato a poco a poco. Il collasso ambientale era prevenibile, ma le contromisure avrebbero ridotto i profitti.*

IN DISPARTE, EPPURE LEGATI

Nemmeno quassù possiamo vivere senza la Terra. **Scegliamo:**

- ◆ *Un flusso di navette scarica provviste dalle città silo, orribili cupole arrugginite sotto le quali sono stipati miliardi di poveracci.*
- ◆ *Un ascensore spaziale collega Arcadia Prime alla superficie ed enormi montacarichi trasportano i beni di necessità. L'ultima megalopoli s'irradia dall'ancora del cavo guida.*

SISTEMI AFFIDABILI, SCIENZA INCREDIBILE

La tecnologia è la nostra ancora di salvezza. **Scegliamo:**

- ◆ *Ci affidiamo a sistemi a basso voltaggio: interruttori e quadranti, connessioni via cavo, schermi compatti e spesse paratie di piombo.*
- ◆ *Il cielo pullula di nanomacchine, la realtà è aumentata da proiezioni olografiche, la soddisfazione di ogni necessità è istantanea.*

TIMBRI DI GOMMA, SISTEMI DI SICUREZZA

I nostri cuori neri battono sotto un velo di civiltà. **Scegliamo:**

- ◆ *Ne uccide più la penna di un burocrate che la spada. I residenti problematici vengono tagliati fuori dalla società a forza di carte bollate.*
- ◆ *È difficile occultare un cadavere in un satellite orbitale. Ma lo spazio è pericoloso, persino qui, ed è fin troppo semplice inscenare un incidente.*

“Questo è forse il Paradiso?”

“Ti assicuro che non lo è' gli garanti Jubal. 'Io devo pagare le tasse.'”

Robert A. Heinlein - *Straniero in terra straniera*



Personaggi

Innanzitutto incontreremo **Tesh Cassini**, la *Spada*, e risponderemo alle due domande sul suo conto. Dovremo anche decidere in quale genere si riconosce.

Dopodiché ognuno di noi sceglierà un *Cospiratore* da interpretare per il resto della storia. Tra questi quattro:

- ◆ **Domenico:** *un tempo amico, ora rivale con problemi di soldi.*
- ◆ **Naltrech:** *un eminente scienziato, sull'orlo di uno scandalo.*
- ◆ **Arabasuta:** *futuro suocero di Tesh, incapace di sopportarlo.*
- ◆ **Brightline:** *un pezzo grosso, rifiutato platealmente da Tesh.*

Leggiamo insieme le loro descrizioni e facciamo le nostre scelte, quindi presentiamo il nostro *Cospiratore* agli altri giocatori e aggiungiamolo alla bacheca.

Se ci va, possiamo scegliere anche una **Carta Ritratto** e un nome per il nostro *Cospiratore*. Quelli citati infatti possono essere solo cognomi e siamo liberi di personalizzarli.

Tesh Cassini

La Spada

Nato sulla Terra, Tesh non si è mai sentito a proprio agio nei circoli esclusivi di Arcadia Prime. Si è trasferito in età adulta, sospinto dalle proprie capacità e dai sacrifici altrui, e ha trovato ad accoglierlo gente che disprezzava tutto di lui, fuorché la sua abilità. Pur apprezzando l'aria pulita e il buon cibo, non ha dimenticato i suoi ideali.

TALENTO STELLARE

Il suo dono, talmente eccezionale da salvarlo. **Scegliamo:**

- ◆ *È un atleta incredibile, fuoriclasse del campionato terrestre di calcio a gravità ridotta, ora stella degli Arcadia Angels.*
- ◆ *È un celebre chef, famoso per le ricette a base di carne sintetica, ora proprietario di un bistrò alla moda su Arcadia Prime.*

SCOPI TERRA TERRA

Si è lasciato alle spalle la Terra, ma non del tutto. **Scegliamo:**

- ◆ *La famiglia di Tesh ha sacrificato tutto pur di dargli una possibilità. Ora Tesh vuole sdebitarsi portando anche loro quassù.*
- ◆ *Tesh è un agente dei Nati nel fango, un'organizzazione anti Arcadia Prime. Ha l'ordine di integrarsi e tenersi pronto.*

Domenico

Cospiratore

Tu e Tesh siete nati nello stesso buco affollato e maleodorante, uno dei tanti bassifondi del pianeta Terra. Da bambini eravate grandi amici sempre in competizione, che si trattasse di una corsa sfrenata tra pile di rifiuti o di prendere il diploma alla Layton Academy, il progetto benefico di un Arcade tanto ricco quanto vanitoso.

Tesh non era più talentuoso di te, ma sapeva quando dire basta se i rischi diventavano eccessivi o qualcuno rischiava di farsi male. Per questo tu sei riuscito a farti strada fino ad Arcadia Prime per primo. Salendo sulle spalle degli altri.

Poi è stato il turno di Tesh e mentre i suoi meriti pagavano i dividendi le cose per te hanno iniziato ad andare male. Ora lui è sulla cresta dell'onda mentre tu rischi lo sfratto.

IL PREZZO DELL'AMICIZIA

La fortuna torna a sorriderti, voltando le spalle a Tesh. **Scegli:**

- ♦ *Hai scommesso tutto quanto in un ultimo, disperato tentativo di rifarti. Per vincere ti serve che Tesh sia fuori dai giochi.*
- ♦ *Eri a tanto così da imbrogliare Tesh e portargli via tutto, ma sta iniziando a mangiare la foglia. Devi agire: ora o mai più.*

Naltrech

Cospiratore

Non hai mai sentito nominare Tesh prima del giorno in cui gli hai rovinato la vita. I tuoi colleghi scienziati di Arcadia Prime ti considerano un visionario, una mente brillante e libera dai troppi lacci e laccioli della Terra.

Girano voci sui tuoi metodi e le occasionali critiche dei politici radical chic non mancano. Ma anche loro godono dei frutti del tuo lavoro e sono più interessati alle tartine al caviale che alla verità. Fa comodo a tutti tenerla nascosta.

E quando un neo laureato sapientone o un giornalista ficcanaso scopre più del dovuto, ce ne si sbarazza alla svelta. Stavolta è il turno di Tesh che, di proposito o meno, ha dato un'occhiata troppo da vicino. È un peccato, ma bisogna essere pronti a fare sacrifici nel nome del progresso.

UNA VERITÀ SCOMODA

Il tuo lavoro è essenziale, ma piuttosto sgradevole. **Scegli:**

- ◆ *Ricicli cadaveri umani in liquami ricchi di proteine, l'ingrediente principale di tutte le bibite proteiche di Arcadia Prime.*
- ◆ *Inverti il processo d'invecchiamento per l'élite degli Arcadi, grazie a trasfusioni da donatori adolescenti presi dalla Terra.*

Arabasuta

Cospiratore

Tu e la tua famiglia siete stati tra i primi a trasferirvi su Arcadia Prime. La tua è una dinastia antica, benedetta da un prestigio senza tempo, ed è chiaro che non ti siano mancati i mezzi e l'influenza per assicurarti una delle residenze migliori. Da lì tieni sotto controllo i tuoi investimenti e, tuo malgrado, i panni sporchi della famiglia.

Il tuo unico figlio ed erede, ormai adulto sebbene ancora giovane, ha sempre avuto un indole ribelle. Finora l'hai tenuto a bada, limitando i danni a tagli di capelli orribili e saltuari abusi di droghe sintetiche. Ma ora sostiene di essersi *innamorato* di un parvenu che si fa chiamare "Tesh", un immigrato nato in qualche squallido buco sulla Terra.

Ora la tua priorità è spezzare questa ridicola unione.

UN EREDE IMPULSIVO

Quello scapestrato di tuo figlio è sempre fonte di guai. **Scegli:**

- ♦ *Gli hai dato il nome del tuo fiore preferito. Ha un'aria distinta da topo di biblioteca, ma nasconde un lato oscuro e sregolato.*
- ♦ *Gli hai dato il nome del tuo più grande eroe. Sembra caricato a molla, è un fascio di nervi che non sa cosa sia la prudenza.*

Brightline

Cospiratore

Sei un uomo d'affari, un filantropo e il fondatore di una delle più grandi corporazioni di Arcadia, la Brightline Company. Nessuno può dirti di no. Qualcuno ci ha provato, ma con abbastanza denaro, promesse e pressioni sei sempre riuscito a piegarlo al tuo volere.

Tesh Cassini è l'ultima delle tue ossessioni. Quale che sia la natura del tuo interesse, più cerchi di attirarlo tra le tue grinfie e più ti respinge. Hai provato a sommergerlo di regali. Hai provato a mettere i suoi più cari amici e alleati contro di lui. Hai provato a rivolgergli minacce ben poco velate. Non è servito a niente.

Oltre a frustrarti, i suoi continui rifiuti ti hanno messo in imbarazzo. Se non puoi averlo tu, allora nessuno lo avrà.

NON ACCETTI UN NO COME RISPOSTA

Volevi solo il meglio per Tesh. **Scegli:**

- ◆ *Volevi prendere il controllo della sua carriera e del suo futuro, aggiungendo un'altra stella al tuo ricco portfolio.*
- ◆ *Volevi che diventasse il tuo amante, l'ultimo di una lunga serie. Non gli avresti fatto mancare più niente.*



La Cospirazione

Ora abbiamo definito i personaggi principali e ne sappiamo di più sulla vita di Tesh. Era l'astro nascente di Arcadia Prime, pronto a farsi largo verso una vita migliore e ad aprire la strada alle persone che gli stavano a cuore.

Ma poi sono entrati in scena i nostri antagonisti. Hanno tramato nell'ombra per incastrare Tesh, facendolo condannare per un crimine mai commesso. Ognuno di loro ha giocato un ruolo centrale e attivo nella Cospirazione.

I giorni felici di Tesh sono finiti di colpo: dopo l'arresto è stato imprigionato e separato da tutti coloro che ama.

Per stabilire la verità sulla Cospirazione, compiremo innanzi tutto tre scelte: quale crimine ha commesso Tesh, dove è stato arrestato e in quale prigione è stato confinato. Una volta che avremo stabilito questi elementi di base, definiremo in che modo sono coinvolti i nostri Cospiratori.

Non dimentichiamo di annotare tutto sulla bacheca.

CON LE MANI NEL SACCO

Tesh è stato incastrato per un terribile crimine. **Scegliamo:**

- ◆ **Omicidio di Rake Gillard.** *Il sarcastico e spietato presentatore del Daily Rake, il talk show più seguito su Arcadia Prime.*
- ◆ **Furto d'identità.** *Pare che Tesh Cassini sia stato ucciso sulla Terra. Questo impostore ha rubato il suo biglietto per la gloria.*

GIUSTIZIA SOMMARIA

Niente avvocato, né processo, né attenuanti. **Scegliamo:**

- ◆ *Nel bel mezzo di un grande evento, Tesh è stato ammanettato e portato via con tutte le telecamere puntate addosso.*
- ◆ *Dopo una giornata di duro lavoro, sulla terrazza di casa con un drink in mano. Hanno bussato alla porta, in tutta calma.*

IN CADUTA LIBERA

Ora è condannato all'esilio, solo e abbandonato. **Scegliamo:**

- ◆ *Di nuovo sulla Terra, in una città prigioniera tetra e squallida, tra violenza e miseria, fango e pioggia, ruggine e sangue.*
- ◆ *Nelle viscere di Arcadia, tra criminali politici e colletti bianchi in bancarotta, condannato ai più pericolosi lavori forzati.*

"Nel profondo dell'inverno, ho finalmente imparato
che c'è un'estate invincibile dentro di me."

Albert Camus - Nozze



Mani sporche di sangue

È ora di mettere a fuoco il ruolo giocato dai Cospiratori e la sequenza di eventi che ha portato all'arresto della Spada.

A turno sceglieremo uno spunto per il nostro Cospiratore. Stabilirà la verità sul suo ruolo e ci darà una domanda da **rivolgere al giocatore alla nostra sinistra**. Rispondendo dal punto di vista del suo Cospiratore, intreccerà le storie.

Continuiamo a discutere della Cospirazione finché avremo fatto tutte le nostre scelte e concordato come è andata.

Infine aggiorniamo la bacheca e diamo inizio all'Atto 1.

IL RUOLO DI *DOMENICO*

Nella vita devi fare quello che devi. **Scegli e chiedi a sinistra:**

- ◆ *Ti serviva la mia esperienza di "vita nei bassifondi". Che cosa mi hai chiesto di fare e quale prezzo sapevo avresti pagato?*
- ◆ *Mi hai chiesto di divulgare qualcosa che Tesh mi aveva confidato quando eravamo sulla Terra. Qual era questo segreto?*

IL RUOLO DI **NALTRECH**

Era solo un'equazione da risolvere. **Scegli e chiedi a sinistra:**

- ◆ *Per me è stato banale lasciare tracce di DNA sulla scena del crimine. Mi è bastato un campione. Come me l'hai procurato?*
- ◆ *Mi hai chiesto di falsificare i registri. A quale documento ho richiesto l'accesso e come hai rischiato di farmi smascherare?*

IL RUOLO DI **ARABASUTA**

Addio e a mai più rivederci. **Scegli e chiedi a sinistra:**

- ◆ *Mi hai chiesto di invitare Tesh a cena. Su quale debolezza ho fatto leva per provocarlo e che affronto ho dovuto sopportare?*
- ◆ *Il cuore era il punto debole di Tesh. Come ci siamo accordati per mettere in pericolo il mio erede? Cos'ha dovuto fare Tesh?*

IL RUOLO DI **BRIGHTLINE**

A volte tutto si sistema da sé. **Scegli e chiedi a sinistra:**

- ◆ *C'è qualcuno che mi deve un favore in ogni angolo di questa stazione. Quale distinto ufficiale mi hai chiesto di sottomettere?*
- ◆ *Ho un vasto libro paga e conosco professionisti che non disdegnano la violenza. Chi mi hai chiesto di mettere contro Tesh?*

"I conquistatori vivono nel terrore del giorno in cui si dimostrerà che non sono superiori, hanno solo avuto fortuna."

N.K. Jemisin - *Il cielo di pietra*

Panorama di Arcadia

PLUTOCRATI & PATRIZI

Akbash, Bellrose, Ceylon, Creso, Edgar, Gerstein, Hamad, Indigo, Jacques, Jammeh, Kind, Lychee, Maranzano, Meridian, Mitan, Nobu, Orla, Quam, Radgar, Sayla, Tombo, Valentzas, Xander Avayev, Bakuto, Canton, Charlin, Diacono, Erstwhile, Fenchurch, Ito, Jazmere, Kirrahe, Lamkin, Maddox, Quixada, Renaud, Sano, Tanaka, Theris, Usheel, Vale, Voronov, Yuan, Zola, Zwerbach

LACCHÈ & LESTOFANTI

Arvo, Hobson, Dorota, Eshin, Flambeau, Giles, Huck, Kilo, Locke, Murrano, Natwarlal, Niles, Passepartout, Quasar, Riff, Rusco, Spina, Stylo, Toucan, Unche, Veerapan, Wu, Zagar

POSTI & PARTNERSHIP

Alfama, Bowery, Chueca, Deira, Exarchia, Fitzrovia, Marais, Nomentano, Odaiba, Perovo, Retiro, Sanlitun, Tokai, Yarra Sol Rojo Galàctica, Commerzbank Allianz, POPCORP!, Gruppo Valdivia, Brightline Company, Eau Noir Générale
La Confraternita dei Regicidi, Il Fronte Lavanda, La Mano di Saint-Lazare, Gli Orfani, Il Muro di terra, I Nati nel fango.

