

GIOCHI SULLE FRONTIERE di SIMONE BOHETTI

Tema

Squadre di lama particolarmente scavezzacollo, provenienti dai luoghi più sperduti, si sfidano lungo le frontiere più pericolose del mondo a giochi di abilità e agilità.

Giudici

Gennaro Ollamavieri, arbitro dal cuore gonfio di neutralità.

Guido Pancallamaldi, l'altro arbitro, chiaramente fazioso.

Jocellamin, presentatore dal bizzarro accento.

Set

Lungo confini ameni, dove tutti si vogliono un gran bene. Come quello tra la Lamea del Nord e la Lamea del sud o quello tra gli United States of Alpaca e il Messilama.

Premio

Il paese d'origine dei vincitori riceverà una targa in lana di alpaca, a imperitura memoria del loro trionfo.

Mini Sfida

La piramide lama: i concorrenti dovranno formare la piramide più alta possibile rimanendo sempre nella terra di nessuno. Vince chi riesce a violare uno spazio aereo.

Sfida

Palla prigioniera: i lama non amano i giochi con la palla, quindi si passa direttamente alla prigione e si dà il via ai tentativi di evasione. Chi arriva ultimo chiude la sala delle torture.

Sfida per la Corona

Rubabandiera: vince chi riesce a rubare la bandiera dal palazzo del governo dall'altra parte del confine. Salutate i soldati!