

Nome dell'Agente

Qualifica in Agenzia

Reputazione in Agenzia



____ Note di Merito



____ Note di Demerito



____ Burnout Aggiuntivo

► Dose di Realtà

Il GM può consumare **3** Caos per:

► Valvola di Sfogo

Ignori gli effetti del Burnout se:

► Prima Direttiva

Ricevi **1** Nota di Demerito quando dimentichi di:

► Comportamenti Incoraggiati

Ricevi **1** Nota di Merito quando:



Se li dimostri tutti ricevi **+3** Note di Merito a fine Incarico.

Anomalia



Realtà



Competenza



Controlli Qualità



Ambiguità

MAX



Attenzione

MAX



Carisma

MAX



Discrezione

MAX



Empatia

MAX



Grinta

MAX



Perseveranza

MAX



Professionalità

MAX



Reattività

MAX



Abilità Anomale



ABILITÀ	INNESCO	QUALITÀ
<p> In caso di Successo, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p> _____, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p> In caso di Fallimento, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>D: _____ USATA? <input type="checkbox"/></p> <p>_____ PAG. _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p>

ABILITÀ	INNESCO	QUALITÀ
<p> In caso di Successo, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p> _____, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p> In caso di Fallimento, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>D: _____ USATA? <input type="checkbox"/></p> <p>_____ PAG. _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p>

ABILITÀ	INNESCO	QUALITÀ
<p> In caso di Successo, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p> _____, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p> In caso di Fallimento, _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>D: _____ USATA? <input type="checkbox"/></p> <p>_____ PAG. _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p> <p>R: _____ → <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> _____</p>

Relazioni

Nome dell'Agente _____



Relazioni in Network



Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Nome	Agente
Descrizione	
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 ▶ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ NETWORK ▲	
Bonus Legame	
<input type="checkbox"/> Attivo	

Tracciati

Nome dell'Agente _____

Usa questa scheda per non perdere il filo dei tracciati attivi per un Agente o per la Filiale.

NOME _____ MAX

▶ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ●

NOME _____ MAX

▶ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ●

NOME _____ MAX

▶ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 ●

NOME _____ MAX

▶ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

● 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16

NOME _____ MAX

▶ 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15

● 30 29 28 27 26 25 24 23 22 21 20 19 18 17 16

NOME _____ MAX

###:

NOME _____ MAX

###:

NOME _____ MAX

###:

NOME _____ MAX

###:

Agenda Vita-Lavoro

Nome dell'Agente _____

 Ogni volta che segni un tracciato, cancella l'ultima casella **dei tracciati** che non hai scelto.

 **MVP**
Numero di volte

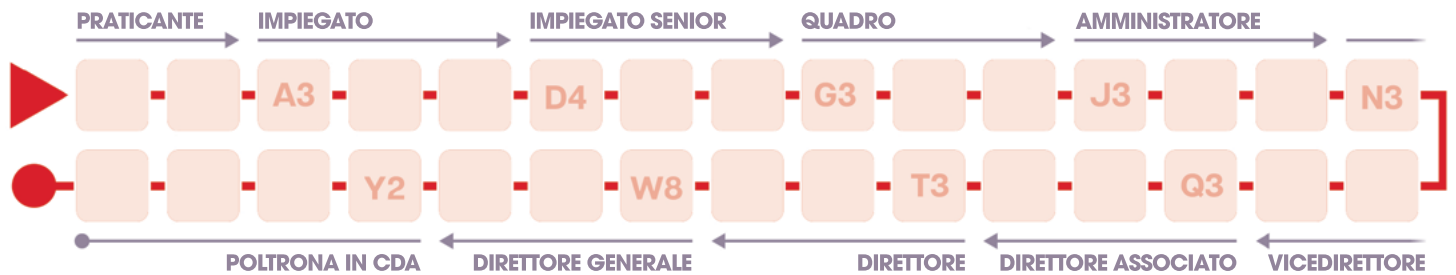
 **Sospeso**
Numero di volte

Segna **1** casella per unità di Tempo disponibile a fine Incarico.
Se una casella riporta il codice di un Documento in Playwall, leggilo.

Distinzione per l'Agente che ottiene più Note di Merito in un Incarico.

Distinzione per l'Agente che ottiene più Note di Demerito in un Incarico.

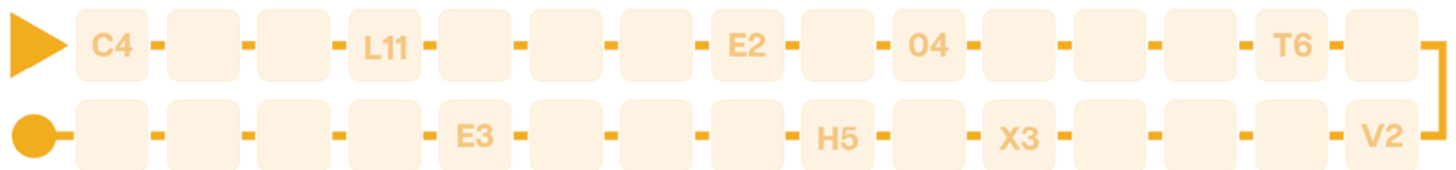
Competenza



Quando segni una casella nel tracciato Competenza, aumenta di **+1** i Controlli Qualità massimi in una Qualità a scelta (massimo **9** per Qualità). Ricevi inoltre **+3** Note di Merito.

Quando ricevi la Distinzione MVP, segna **1** casella nel tracciato Competenza senza bisogno di cancellare altre caselle.

Realtà



Quando segni una casella nel tracciato Realtà, aumenta di **+1** il Legame con una Relazione a tua scelta. Ripeti per ogni Relazione nel Network.

Quando non ricevi nessuna Distinzione, puoi aumentare di **+1** il Legame con una Relazione a scelta.

Anomalia



Quando segni una casella nel tracciato Anomalia, scegli un'opzione:

- Fai Pratica:** Segna la casella Usata? di un'Abilità Anomala.
- Scopri Te Stesso:** Cancella la casella Usata? di un'Abilità Anomala e poni alla Squadra la Domanda associata. Segna una casella nel tracciato della Risposta che riceve più voti. Se riempi un tracciato Risposta, leggi il suo Documento in Playwall.

Quando ricevi la Distinzione Sospeso, segna **1** casella nel tracciato Anomalia senza bisogno di cancellare altre caselle.

(Impiega 1 Tempo per andare a H4 e ti spiego cosa significa tutto questo!)

Benvenuto, Agente!

Sei pregato di rispondere con sincerità alle domande seguenti, per farti conoscere meglio dall'**Agenzia** e dai tuoi nuovi colleghi.

1 Come sei entrato in contatto con la tua **Anomalia**?

2 Come ti ha trovato l'**Agenzia**?

3 Come si manifestano i tuoi poteri **Anomali**?

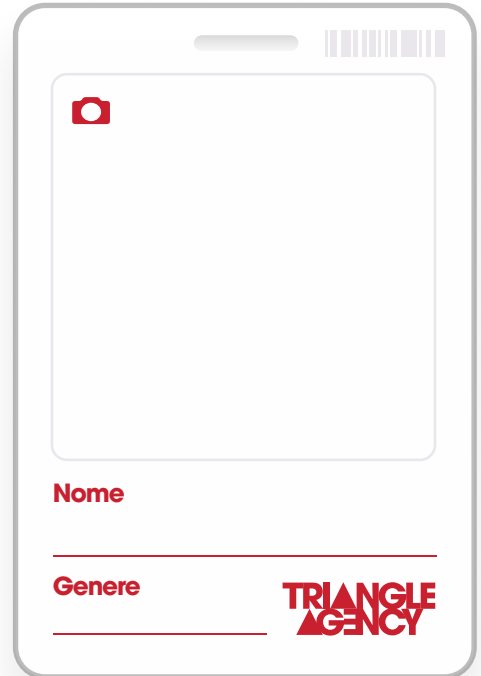
4 Come ti piace il caffè?

5 Descrivi la tua ultima esperienza lavorativa.

6 Descrivi il tuo livello di familiarità con i programmi Adobe, Microsoft Excel e Google Suite.

7 Quale contributo puoi dare a un ambiente di lavoro collaborativo?

 **Note particolari**



Nome

Genere

TRIANGLE AGENCY

Contatto d'emergenza

Relazione

Salario annuale

Contatto d'emergenza

Relazione

Salario annuale